



QUICK START GUIDE
FOR **KIDYMOON**

For a better user experience, please read the instructions carefully before using this product.

PRODUCT INSTRUCTION

EDUCATIONAL DAY & NIGHT ALARM CLOCK FOR CHILDREN

The light switches automatically from the crescent moon to the sun during the night (2 lighting zones). A timer allows you to set the duration of sleep.

Natural sound can be added at the wake-up time.

Light and natural sound can be used for a short period of time (15 min).

FEATURES

Name: KIDYMOON nightlight

Material: ABS and HIPS shells

Voltage: DC 5V

Battery: Inner battery 3.7V 1200 mAh

Accessory: USB C cable

Weight: 391g

Dimensions: 181 x 206 x 131 mm

PACKAGING

1 x Educational Alarm Clock

1 x USB C Cable

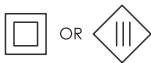
1 x User's Manual

1 X colored box packaging

ELECTRICITY SUPPLY

Use always the furnished cable to power the KIDYMOON (AC/DC adaptor NOT INCLUDED). The transformer, power supply or battery charger used with the electric toy shall be regularly examined for damage to the supply cord, plug, enclosure or other parts, and in the event of damage, it shall not be used until the damage has been repaired. Misuse of transformer can cause electrical shock. The toy shall only be used with a transformer for toys or a power supply for toys. The transformer or power supply is not a toy. **WARNING:** For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy. This toy contains battery that is non-replaceable. The manual must be retained since it contains important information.

This toy is only be connected to equipment bearing either of the following symbols:



WARRANTY AND SERVICE

WARRANTY

Please contact the Point of Sales where you bought the product

SERVICE

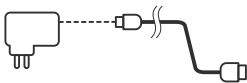
2-year warranty (from date of purchase) subject to proper use. Warranty does not cover parts other than KIDYMOON itself. 6 month limited warranty is applied on the battery. Keep out of the reach of children under 3 years. Under these circumstances, warranty doesn't apply:

- A. Artificial destruction, inappropriate use, or used for commercial purposes
- B. Warranty expired
- C. Failure to present the Warranty Card
- D. Content of the Warranty card is inconsistent with the actual object. Or blurred and unrecognizable
- E. Dirt and scratches on the product itself or accessories
- F. Repaired and modified by the user, damaged by natural disaster or external force
- G. Defects caused by misuse, negligent use or abuse of the items (bumps, accidents, improper handling, liquid spillage, drops, etc.)
- H. Damage caused by pressure, torsion, exposure to humidity, exposure to extreme temperatures, sudden changes in temperature, corrosion, oxidation and, in general, chemical products or substances that may alter the product
- I. Product used with water, in the rain.

BATTERY INFORMATION

Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. You should periodically check the wires, plugs, shell and other parts for damage. Found damage should discontinue the use until the repair is done.

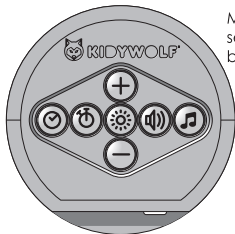
KEEP THE POWER SUPPLY CONNECTED TO USE THE PRODUCT. THE BATTERY IS ONLY USED FOR MEMORIZING THE TIME AND ALARM SETTINGS DURING A SUDDEN LOSS OF POWER.



THE DEVICE

SETTING ZONE «for the parents»

A



Main settings buttons

DAILY USE ZONE «for the kids»

Night progression

Nightlight button



Melody button

Speaker

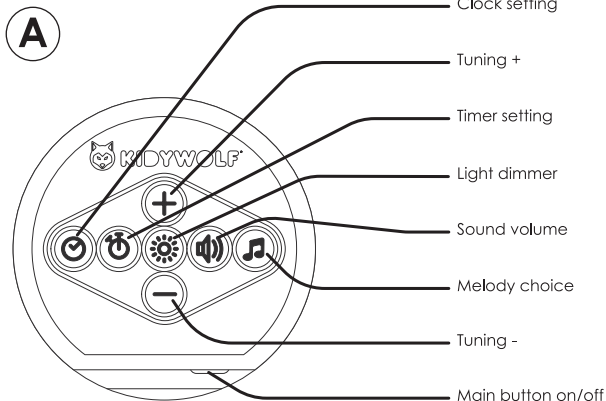


Power cord plug
Main On / Off switch



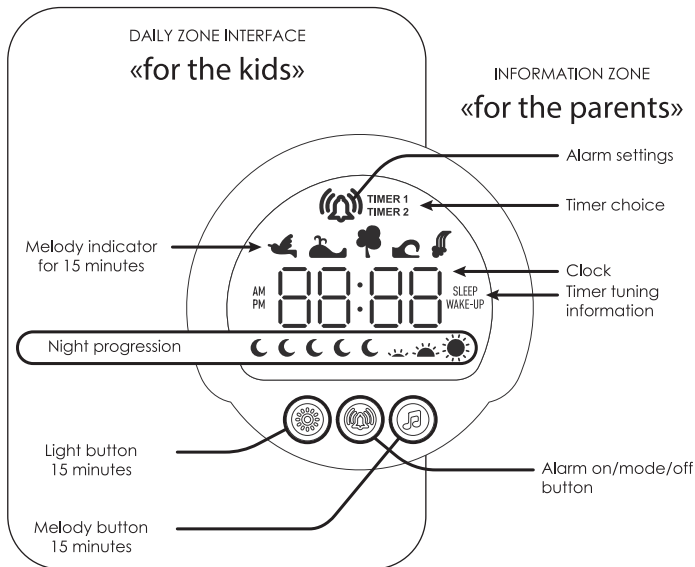
BOTTOM INTERFACE

Start first to set the **MAIN SETTINGS** with the bottom interface (hour, sleep and wake-up time, light dim, sound volume). Once these settings are done, you can use the temporary settings on the front, thus the KIDYMOON can stay steady .

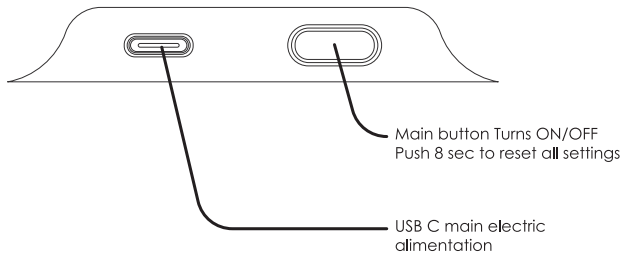


FRONT SCREEN

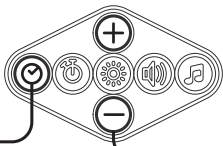
Indicates hour and settings.
3 main buttons are accessible.



BACK INTERFACE



CLOCK INTERFACE



SWITCH 12H/24H



Set Format
Press 3 sec

17:00



Adjust



Validated after 5 sec

PM 5:00

CLOCK SETTING



Set hours
Push 1X



Adjust



Set minutes
Push 1X



Adjust

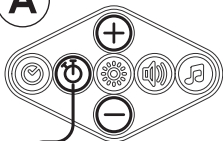


To validate
Push 1X

Be sure to set time BEFORE setting wake-up time

TIMER SETTING

A



SLEEP time means beginning of the children sleep.

WAKE-UP time means children can awake.

TIMER 2 allows you to get a 2nd way of setting (ie week-end setting)

CHOOSE TIMER



- Push 1X indicates Timer 1 SLEEP time
- Push 1X indicates Timer 1 WAKE UP time
- Push 1X indicates Timer 2 SLEEP time
- Push 1X indicates Timer 2 WAKE UP time

TIMER FLASHING



When Timer flashes, setting can be done. Automatic validation after 5 sec.

TIMER SETTING (SLEEP)



To set hour

PUSH 3 SEC



Adjust



To set minutes

Push 1X



Adjust



Timer (WAKE-UP) setting after Timer (SLEEP) setting Push 1X

TIMER SETTING (WAKE UP)



To set hour

Push 1X



Adjust



To set minutes

Push 1X



Adjust



To validate Push 1X Re-do it for setting #2

If problem, push the setting button to get it released to zero

TIMER CYCLE



NIGHTLIGHT 15 MIN



- ☾☾☾☾☾☾ From Timer SLEEP time to -4h31 from Wake-up time
- ☾☾☾☾☾☾ Wake-up time -4h30
- ☾☾☾☾☾☾ Wake-up time -3h30
- ☾☾☾☾☾☾ Wake-up time -2h30
- ☾☾☾☾☾☾ Wake-up time -1h30
- ☾☾☾☾☾☾ Wake-up time -30 min
- ☾☾☾☾☾☾ Wake-up time -15 min
- ☾☾☾☾☾☾ * WAKE-UP (time 0)
- ☾☾☾☾☾☾ * Wake-up time +1h
- ☾☾☾☾☾☾ * From Timer WAKE-UP to Timer SLEEP



Timer SLEEP: red moon switches on slightly

Moon passes to orange and sun switches on smoothly

Moon switches off smoothly and sun dims to orange

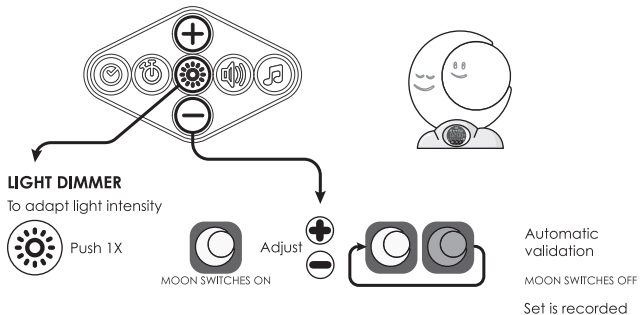
Sun switches off



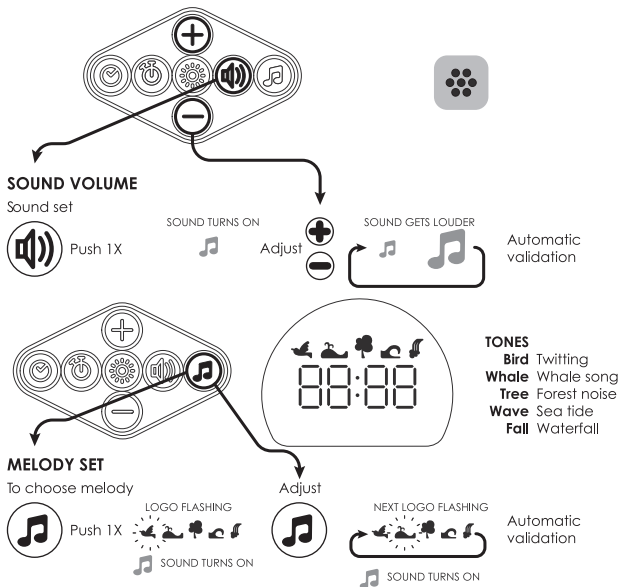
15 min
Back to cycle

Switch on nightlight by pushing on front button. Light switches off after 15 min and comes back to timer settings.

LIGHT INTERFACE

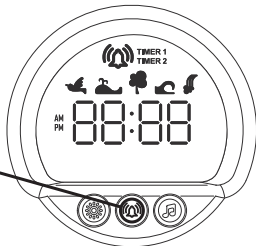


MELODY INTERFACE



Melody plays for 1h after wake-up time.

FRONT INTERFACE



ALARM/TIMER SWITCH



Alarm set

Push 1X



LOGOS APPEAR

The melody is the one chosen in the «Music setting» (previous page)
Melody will play at wake-up time (Timer 1)

Push 1X



LOGOS DISAPPEAR

Current Timer 1 settings
No melody at wake-up

Push 1X



LOGOS APPEAR

Melody will play at wake-up time (Timer 2)

Push 1X



LOGOS DISAPPEAR

Current Timer 2 settings
No melody at wake-up

Push 1X



NO LOGO

No timer. Light and music stay available on front interface

FRONT INTERFACE

TEMPORARY LIGHT

Light set



Push 1X



MOON SWITCHES ON

Push to turn off



Turns off
after 15 min

TEMPORARY MELODY

Melody set



Push 1X

LOGO FLASHING



SOUND TURNS ON

Push to change



NEXT LOGO FLASHING



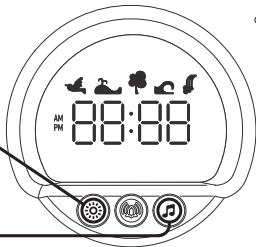
SOUND TURNS ON

Push to turn off



Automatic
validation
3 sec

Turns off
after 15 min





KIDYMOON

Benutzerhandbuch

Um eine optimale Nutzungsfahrung zu gewährleisten, lesen Sie bitte die Anweisungen vor der Verwendung dieses Produkts sorgfältig durch.

PÄDAGOGISCHER TAG-/NACHTWECKER FÜR KINDER

Das Licht wechselt während der Nacht automatisch vom Halbmond zur Sonne (2 Beleuchtungszonen). Mit einem Timer kann die Schlafdauer eingestellt werden. Ein Naturton kann zur Weckzeit hinzugefügt werden. Das Licht und der Naturton können für kurze Zeit (15 Min.) genutzt werden.

MERKMALE

Name: KIDYMOON Nachtlicht

Material: ABS und HIPS-Gehäuse

Spannung: DC 5V

Batterie: Fest verbaute Batterie 3.7V

Zubehör: USB C Kabel

Gewicht: 391g

Abmessungen: 181 x 206 x 131 mm

VERPACKUNG

1 x Nachtlicht

1 x USB-Ladekabel C

1 x Benutzerhandbuch

1 X farbige Verpackungsschachtel

ELEKTRIZITÄTSVERSORGUNG

Verwenden Sie immer das mitgelieferte Kabel, um den KIDYMOON mit Strom zu versorgen (AC/DC-ADAPTER NICHT ENTHALTEN). Der Transformator, das Netzteil oder das Batterieladegerät, die mit dem elektrischen Spielzeug verwendet werden, müssen regelmäßig auf Schäden am Netzkabel, am Stecker, am Gehäuse oder an anderen Teilen untersucht werden; im Falle einer Beschädigung darf das Gerät nicht verwendet werden, bis der Schaden behoben ist. Die falsche Verwendung des Transformators kann zu einem elektrischen Schlag führen. Das Spielzeug darf nur mit einem Transformator für Spielzeug oder einem Netzteil für Spielzeug verwendet werden. Der Transformator oder das Netzteil ist kein Spielzeug. ACHTUNG! Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das abnehmbare Netzteil, das diesem Spielzeug beiliegt. Dieses Spielzeug enthält eine Batterie, die nicht austauschbar ist. Die Bedienungsanleitung muss aufbewahrt werden, da sie wichtige Informationen enthält. Dieses Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die eines der folgenden Symbole tragen:



GARANTIE UND SERVICE

GARANTIE

Bitte wenden Sie sich an die Verkaufsstelle, bei der Sie das Produkt gekauft haben

SERVICE

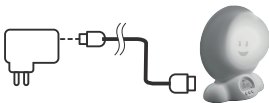
2 Jahre Garantie (ab Kaufdatum) bei ordnungsgemäßigem Gebrauch. Die Garantie deckt keine anderen Teile als den KIDYMOON selbst ab. Auf den Akku wird eine 6-monatige beschränkte Garantie gewährt. Außerhalb der Reichweite von Kindern unter 3 Jahren aufbewahren. Unter diesen Umständen ist die Garantie nicht gültig:

- A. Künstliche Zerstörung, unsachgemäße Verwendung oder Verwendung zu kommerziellen Zwecken
- B. Garantie ist abgelaufen
- C. Nichtvorlage des Garantiescheins
- D. Der Inhalt der Garantiekarte stimmt nicht mit dem tatsächlichen Objekt überein. Oder unscharf und unerkennbar
- E. Schmutz und Kratzer auf dem Produkt selbst oder dem Zubehör
- F. Vom Nutzer repariert und verändert, durch Naturkatastrophen oder äußere Gewalt beschädigt
- G. Mängel, die durch unsachgemäßen, fahrlässigen oder missbräuchlichen Gebrauch der Gegenstände verursacht wurden (Stöße, Unfälle, unsachgemäße Handhabung, verschüttete Flüssigkeiten, Tropfen usw.)
- H. Schäden, die durch Druck, Verdrehung, Feuchtigkeit, extreme Temperaturen, plötzliche Temperaturschwankungen, Korrosion, Oxidation und allgemein durch chemische Produkte oder Substanzen, die das Produkt verändern können, verursacht werden
- I. Das Produkt wird mit Wasser und im Regen verwendet.

AKKU-INFORMATIONEN

Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden. Sie sollten regelmäßig die Drähte, Stecker, Gehäuse und andere Teile auf Schäden überprüfen. Gefundene Schäden sollten die Verwendung einstellen, bis die Reparatur durchgeführt wird.

LASSEN SIE DIE STROMVERSORGUNG ANGESCHLOSSEN, UM DAS PRODUKT ZU VERWENDEN. DIE BATTERIE DIEN T NUR DAZU, DIE UHRZEIT UND DIE ALARMEINSTELLUNGEN BEI EINEM PLÖTZLICHEN STROMAUSFALL ZU SPEICHERN.



DAS GERÄT

EINSTELLUNGSZONE "für die Eltern"

A

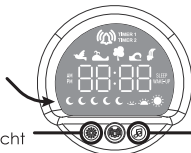


Tasten für die Haupteinstellungen



ZONE FÜR DIE TÄGLICHE NUTZUNG "für Kinder"

Verlauf der Nacht



Taste Nachtlicht

Musik-Taste



Lautsprecher



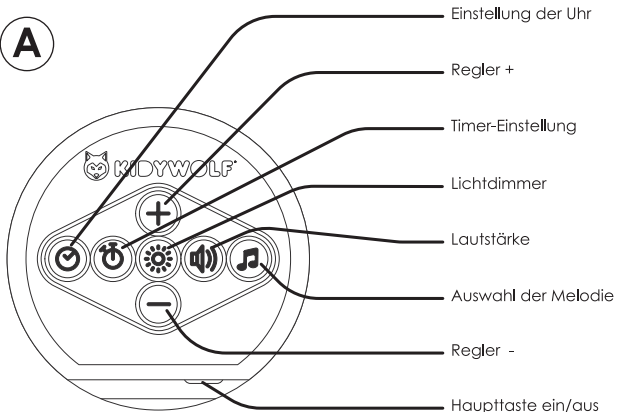
Netzkabelstecker
Hauptschalter Ein/Aus



UNTERES BEDIENFELD

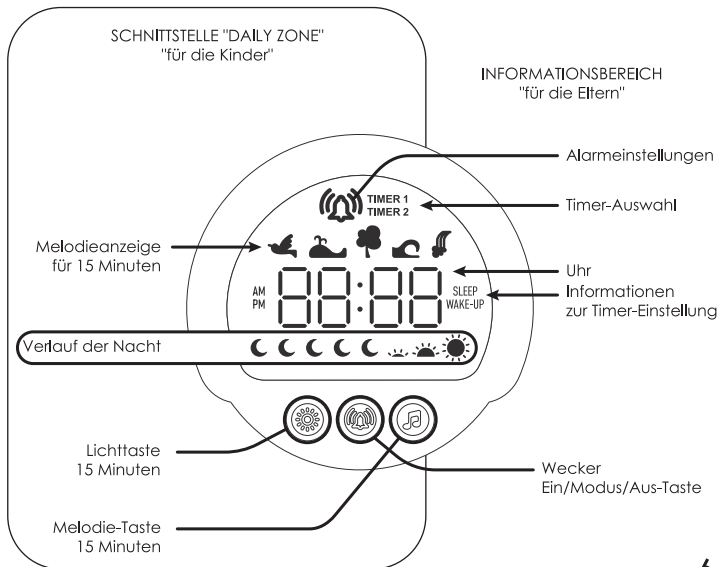
Beginnen Sie zunächst mit den **HAUPT-EINSTELLUNGEN** auf der unteren Oberfläche (Uhrzeit, Schlaf- und Weckzeit, Licht dimmen, Lautstärke). Sobald diese Einstellungen abgeschlossen sind, können Sie die temporären Einstellungen auf der Vorderseite verwenden, so dass der KIDYMOON stehen bleiben kann.

A

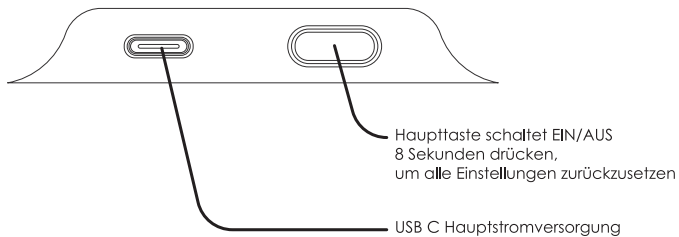


FRONTBILDSCHIRM

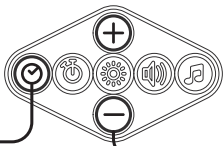
Anzeige der Uhrzeit und der
Einstellungen.
3 Haupttasten sind zugänglich.



RÜCKSEITE SCHNITTSTELLE



A



UHR-SCHNITTSTELLE



3 Sekunden
drücken
17:00



Regler
+
-



Bestätigt nach 5 Sekunden
PM 5:00

UHR EINSTELLEN



Stunden
einstellen
1X drücken



Regler
+
-



Minuten
einstellen
1X drücken



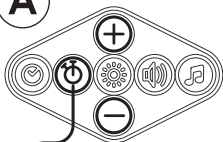
Regler
+
-



Zum Bestätigen
drücken Sie 1X

Stellen Sie die Zeit unbedingt VOR der Einstellung der Weckzeit ein.

A



Die SLEEP-Zeit bedeutet, dass die Kinder anfangen zu schlafen.
 WAKE-UP-Zeit bedeutet, dass die Kinder wach werden können.
 TIMER 2 ermöglicht eine zweite Art der Einstellung (z.B. Wochenendeinstellung).

TIMER WÄHLEN



Drücken von 1X zeigt Timer 1 SLEEP-Zeit an
 Taste 1X zeigt Timer 1 WAKE-UP-TIME an
 Taste 1X zeigt Timer 2 SLEEP-Zeit an
 Taste 1X zeigt Timer 2 WAKE-UP-TIME an



TIMER-EINSTELLUNG (SCHLAF)



Stunden einstellen, STUNDE BLINKT
3 SEK. DRÜCKEN 0:00 SLEEP



Minuten einstellen, MINUTEN BLINKEN
 1X drücken 0:00 SLEEP



RÉGLAGE DU LEVER (WAKE-UP)



Stunden einstellen, STUNDE BLINKT
 1X drücken 0:00 WAKE-UP



Minuten einstellen, MINUTEN BLINKEN
 1X drücken 0:00 WAKE-UP



Wenn der Timer blinkt, kann die Einstellung vorgenommen werden. Automatische Bestätigung nach 5 Sekunden

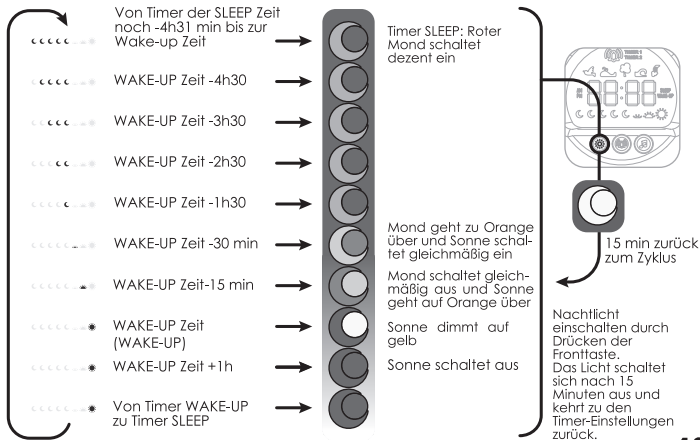
Einstellung des Timers (WAKE-UP) nach Einstellung des Timers (SLEEP) 1X drücken

Zum Bestätigen 1X drücken
 Wiederholen Sie den Vorgang für die Einstellung #2

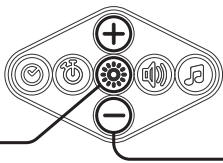
Falls ein Problem auftritt, drücken Sie den Einstellknopf, um den Wert auf Null zu setzen.

TIMER-ZYKLUS

NACHTLICHT 15 MIN



BEDIENFELD LICHT



LICHT DIMMER

So passen Sie die Lichtintensität an



1X drücken



MOND SCHALTET EIN

Regler



Automatische
Validierung

MOND SCHALTET AUS

Die Intensität
ist eingestellt



LAUTSTÄRKE EINSTELLUNGEN

Ton einstellen



1X drücken

TON SCHALTET EIN



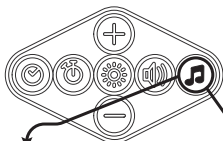
Regler



TON WIRD LAUTER



Automatische
Validierung



MELODIE EINSTELLEN

um eine Melodie auszuwählen



1X drücken

LOGO BLINKT



TON SCHALTET EIN



Regler



NÄCHSTES LOGO BLINKT



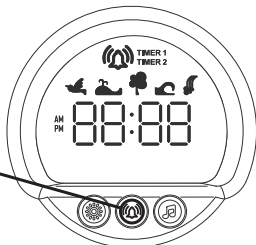
TON SCHALTET EIN

MELODIES

- Vogel** Vogel Piepsen
- Wal** Wal Gesang
- Baum** Waldgeräusche
- Welle** Geräusch der Gezeiten
- Wasserfall** Wasserfall

Melodie spielt 1 Stunde lang nach der WAKE-UP-Zeit.

BEDIENFELD FRONT



ALARM/ZEITSCHALTER



Alarm einstellen

1X drücken



LOGOS ERSCHEINEN

Die Melodie ist diejenige, die in der "MELODIE EINSTELLEN" (vorherige Seite) gewählt wurde. Die Melodie wird zur Weckzeit gespielt (Timer 1)

1X drücken



LOGOS VERSCHWINDEN

Aktuelle Einstellungen von Timer 1, keine Melodie beim Aufwachen

1X drücken



LOGOS ERSCHEINEN

Melodie wird zur Weckzeit gespielt (Timer 2)

1X drücken



LOGOS VERSCHWINDEN

Aktuelle Einstellungen von Timer 2, keine Melodie beim Aufwachen

1X drücken



KEIN LOGO

Kein Timer. Licht und Musik bleiben auf Front Bedienfeld verfügbar

TEMPORÄRES LICHT

Licht einstellen



1X drücken

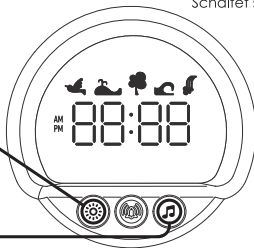


MOND SCHALTET EIN

Zum Ausschalten drücken



Schaltet sich nach 15 min aus



TEMPORÄRE MELODIE

Melodie einstellen



1X drücken



LOGO BLINKT

TON SCHALTET EIN

Zum Ausschalten drücken



NÄCHSTES LOGO BLINKT



TON SCHALTET EIN

Zum Ausschalten drücken



Auto-
matische
Validierung
3 Sek.

Schaltet sich nach
15 Minuten aus



GUÍA DE INICIO DE **KIDYALARM**

Para una mejor experiencia de uso, lea atentamente las instrucciones antes de utilizar este producto.

INSTRUCCIONES DEL PRODUCTO

DESPERTADOR EDUCATIVO DIURNO Y NOCTURNO PARA NIÑOS

La luz pasa automáticamente de la luna creciente al sol durante la noche (2 zonas de iluminación). Un temporizador permite programar la duración del sueño. Se puede añadir sonido natural a la hora de despertarse. La luz y el sonido natural pueden utilizarse durante un breve periodo de tiempo (15 minutos).

CARACTERÍSTICAS

Nombre: Luz nocturna KIDYMOON

Material: Carcasa de ABS y HIPS

Voltaje: DC 5V

Batería: Batería interna 3,7V 1200 mAh

Accesorio: Cable USB C

Peso: 391 g

Dimensiones: 181 x 206 x 131mm

EMBALAJE

1 x Reloj despertador educativo

1 x Cable USB C

1 x Manual del usuario

1 X caja de embalaje de color

SUMINISTRO ELÉCTRICO

Utilice siempre el cable suministrado para alimentar el KIDYMOON (adaptador CA/CC NO INCLUIDO). El transformador, la fuente de alimentación o el cargador de baterías utilizados con el juguete eléctrico deberán examinarse periódicamente para comprobar que no haya daños en el cable de alimentación, el enchufe, la caja u otras piezas y, en caso de daños, no deberá utilizarse hasta que los daños hayan sido reparados. El uso indebido del transformador puede causar descargas eléctricas. El juguete sólo debe utilizarse con un transformador para juguetes o una fuente de alimentación para juguetes. El transformador o la fuente de alimentación no son juguetes. **ADVERTENCIA:** Para recargar la batería, utilice únicamente la unidad de alimentación desmontable suministrada con este juguete. Este juguete contiene una batería que no es reemplazable. Conserve el manual, ya que contiene información importante. Este juguete sólo debe conectarse a equipos que lleven alguno de los siguientes símbolos:



GARANTÍA Y SERVICIO

GARANTÍA

Póngase en contacto con el punto de venta donde compró el producto

SERVICIO

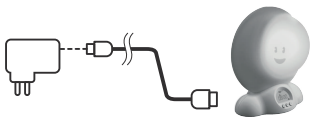
Garantía de 2 años (a partir de la fecha de compra) siempre que se utilice correctamente. La garantía no cubre las piezas que no sean el propio KIDYMOON. Se aplica una garantía limitada de 6 meses a la batería. Mantener fuera del alcance de los niños menores de 3 años. En estas circunstancias, no se aplica la garantía:

- A. Destrucción artificial, uso inadecuado o con fines comerciales
- B. Garantía caducada
- C. No presentación de la tarjeta de garantía
- D. El contenido de la tarjeta de garantía no coincide con el objeto real. O borroso e irreconocible
- E. Suciedad y arañazos en el propio producto o en los accesorios
- F. Reparado y modificado por el usuario, dañado por un desastre natural o una fuerza externa
- G. Defectos causados por un uso incorrecto, negligente o abusivo de los artículos (golpes, accidentes, manipulación indebida, derrame de líquidos, caídas, etc.).
- H. Daños causados por presión, torsión, exposición a la humedad, exposición a temperaturas extremas, cambios bruscos de temperatura, corrosión, oxidación y, en general, productos químicos o sustancias que puedan alterar el producto.
- I. Producto utilizado con agua, bajo la lluvia.

INFORMACIÓN SOBRE LA BATERÍA

Las pilas recargables sólo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto. Debe comprobar periódicamente si hay daños en los cables, las bujías, la carcasa y otras piezas. Los daños encontrados deben interrumpir el uso hasta que se realice la reparación.

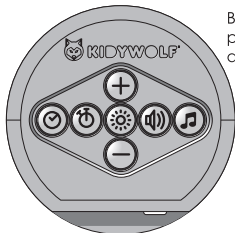
MANTENGA CONECTADA LA FUENTE DE ALIMENTACIÓN PARA UTILIZAR EL PRODUCTO. LA PILA SÓLO SE UTILIZA PARA MEMORIZAR LA HORA Y LOS AJUSTES DE ALARMA DURANTE UNA PÉRDIDA REPENTINA DE ALIMENTACIÓN.



EL DISPOSITIVO

ZONA DE AJUSTE "para los padres"

A



Botones principales de configuración

ZONA DE USO DIARIO "para los niños".

Progresión nocturna

Botón de luz nocturna



Botón melodía

Altavoz

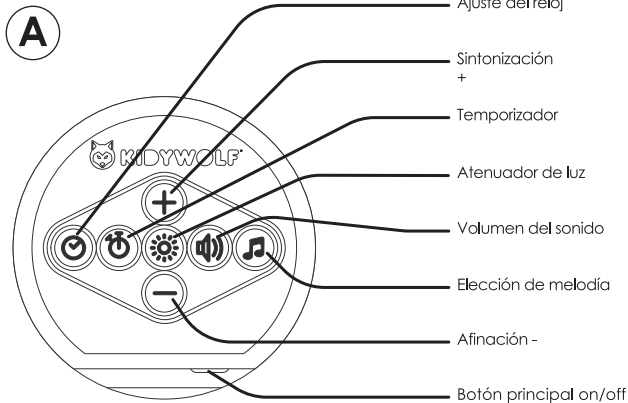


Enchufe del cable de alimentación
Interruptor principal de encendido/apagado



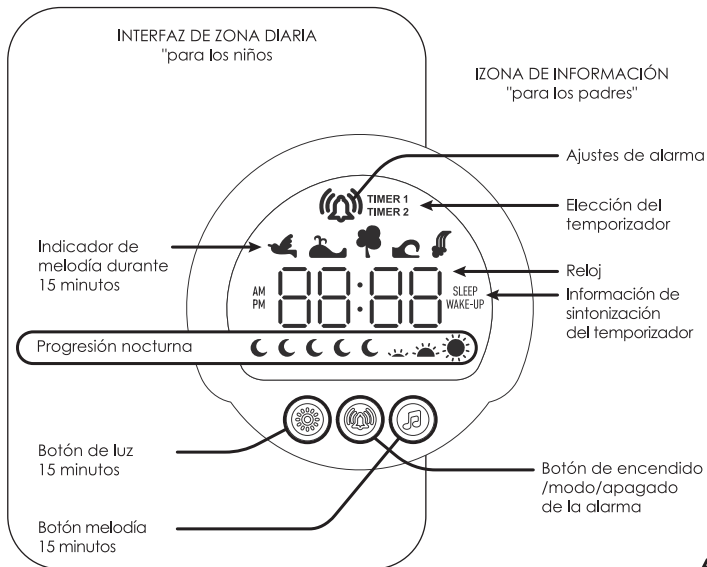
INTERFAZ INFERIOR

Empiece primero por configurar los AJUSTES PRINCIPALES con la interfaz inferior (hora, tiempo de sueño y de despertar, atenuación de la luz, volumen del sonido). Una vez realizados estos ajustes, puede utilizar los ajustes temporales de la parte frontal, de este modo el KIDYMOON puede permanecer estable .

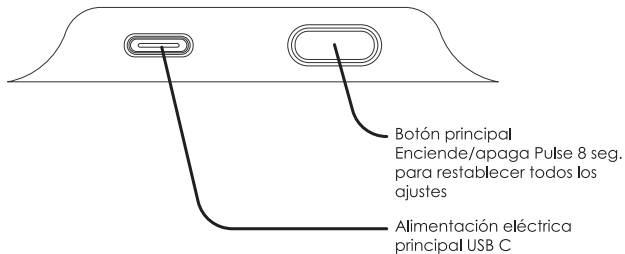


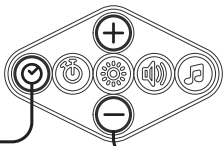
PANTALLA FRONTAL

Indica la hora y los ajustes.
Se puede acceder a 3 botones principales.



INTERFAZ DE FONDO





INTERRUPTOR 12H/24H



Ajustar formato
Pulse 3 seg.

17:00

INTERMITENTE
24h

Ajustar



INTERMITENTE
12h

Validado después de 5 seg.

PM 5:00

AJUSTE DEL RELOJ



Horas fijas
Pulsar 1X

HORAS
INTERMITENTES
1:00

Ajustar



HORAS
INTERMITENTES
2:00



Fijar minutos
Pulsar 1X

MINUTOS
INTERMITENTES
0 1:00

Ajustar



MINUTOS
INTERMITENTES
20:50

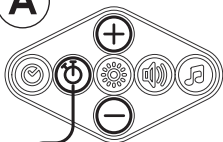


Para validar
Pulsar 1X

Asegúrese de ajustar la hora ANTES de ajustar la hora de despertarse.

AJUSTE DEL TEMPORIZADOR

A



La hora del sueño significa el comienzo del sueño de los niños.

La hora de levantarse significa que los niños pueden despertarse. El TEMPORIZADOR 2 le permite obtener una 2ª manera de ajustar (es decir, los fines de semana)

ELEGIR TEMPORIZADOR



- Pulse 1X para indicar el tiempo de SLEEP del Timer 1
- Pulse 1X para indicar el tiempo de WAKE UP del Timer 1
- Pulse 1X para indicar el tiempo de SLEEP del Timer 2
- Pulse 1X para indicar el tiempo de WAKE UP del Timer 2

TIMER INTERMITENTE

-TIMER 1-

-TIMER 2-

Quando el temporizador parpadea, se puede realizar el ajuste. Validación automática después de 5 seg.

TEMPORIZADOR (DORMIR)

Para ajustar



la hora

PULSE 3 SEC.

HORAS INTERMITENTES



Ajustar



HORAS INTERMITENTES



Para fijar los minutos Pulsar 1X

MINUTOS INTERMITENTES



Ajustar



MINUTOS INTERMITENTES



Ajuste del temporizador (DESPERTAR) después del ajuste del temporizador (DORMIR)

TEMPORIZADOR (DESPERTAR)

Para ajustar



la hora

Pulsar 1X

HORAS INTERMITENTES



Ajustar



HORAS INTERMITENTES



Para fijar los minutos Pulsar 1X

MINUTOS INTERMITENTES



Ajustar



MINUTOS INTERMITENTES



Pulsar 1X

Empujar 1X Rehacerlo para el ajuste nº 2

Si hay algún problema, pulse el botón de ajuste para que se ponga a cero.

CICLO DEL TEMPORIZADOR

LUZ NOCTURNA 15 MIN



- Del temporizador SLEEP a -4h31 de Hora de despertarse
- Despertador -4h30
- Despertador -3h30
- Despertador -2h30
- Despertador -1h30
- Despertar 30 minutos
- Despertador 15 minutos
- **DESPIERTA (tiempo 0)**
- **Despertar +1h**
- Del temporizador WAKE-UP al temporizador SLEEP



Temporizador SLEEP:
la luna roja se enciende ligeramente

La luna pasa a naranja y el sol se enciende suavemente

La luna se apaga suavemente y el sol se vuelve naranja

El sol se pone amarillo

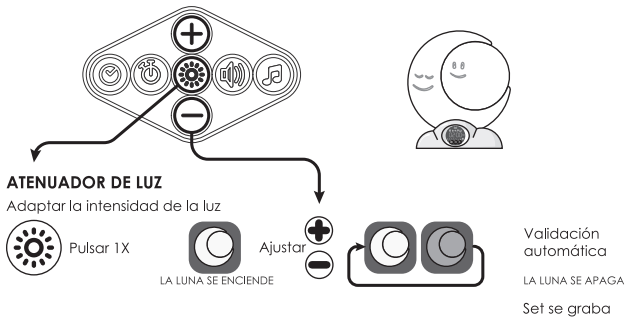
El sol se apaga



15 minutos
Volver al ciclo

Enciende la luz nocturna pulsando el botón frontal. La luz se apaga después de 15 minutos y vuelve a la configuración del temporizador.

INTERFAZ DE LUZ



INTERFAZ MELODÍA



VOLUMEN DEL SONIDO

Conjunto de sonido



Pulsar 1X

EL SONIDO SE ENCIENDE



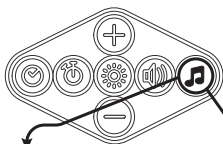
Ajustar



EL SONIDO SE HACE MÁS FUERTE



Automatic validation



CONJUNTO MELODÍA

Elegir melodía



Pulsar 1X



EL SONIDO SE ENCIENDE



Ajustar



SIGUIENTE LOGOTIPO PARPADEANTE



EL SONIDO SE ENCIENDE

TONOS

Aves Twitter de aves

Ballena Canción de ballena

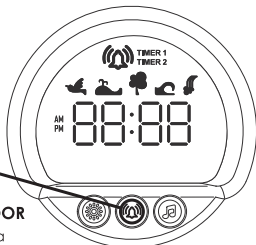
árboles Ruido en el bosque de árboles

Olas Marea marina

Cascada Cascada

La melodía suena durante 1 hora después de despertarse.

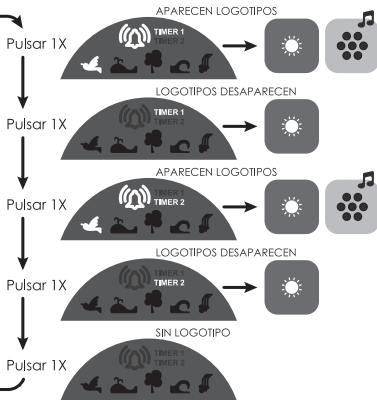
INTERFAZ FRONTAL



INTERRUPTOR DE ALARMA/TEMPORIZADOR



Alarma activada



La melodía es la elegida en "Ajuste de música" (página anterior)

La melodía sonará a la hora de despertarse (Temporizador 1)

Ajustes actuales del temporizador 1 Sin melodía al despertar

La melodía sonará a la hora de despertarse (Temporizador 2)

Ajustes actuales del temporizador 2 Sin melodía al despertar

Sin temporizador. Luz y música estancia disponible en la interfaz frontal

INTERFAZ FRONTAL

LUZ TEMPORAL

Juego de luces



Push 1X



LA LUNA SE ENCIENDE

Pulsar para apagar



Se apaga a los 15 minutos

TEMPORARY MELODY

Juego de melodías



Pulsar 1X



Empujar para
cambia



SIGUIENTE LOGOTIPO
PARPADEANTE

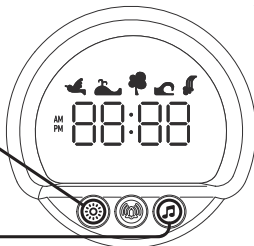


Validación
automática
3 seg

Pulsar para apagar



Se apaga
a los 15 minutos





MANUEL D'UTILISATION
DE LA **KIDYMOON**

Pour une meilleure expérience utilisateur, veuillez lire attentivement les instructions avant d'utiliser ce produit.

INSTRUCTIONS DU PRODUIT

RÉVEIL JOUR ET NUIT ÉDUCATIF POUR LES ENFANTS

La lumière passe automatiquement du croissant de lune au soleil pendant la nuit (2 zones d'éclairage). Une minuterie permet de régler la durée du sommeil. Un bruit blanc peut être ajouté à l'heure du réveil. La lumière et le bruit blanc peuvent être utilisés pendant une courte période (15 min)

CARACTÉRISTIQUES

Nom du produit : Veilleuse KIDYMOON

Matériaux : Coques en ABS et HIPS

Voltage: DC 5V

Batterie : batterie interne 3.7V1200 mAh

Accessoire: Câble USB C

Poids: 391g

Dimensions: 181 x 206 x 131 mm

CONTENU DE L'EMBALLAGE

1 x Veilleuse

1 x Manuel de l'utilisateur

1 x Câble de charge USB C

1 X Boîte d'emballage

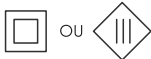
ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

Utilisez toujours le câble fourni pour alimenter le KIDYMOON (L'ADAPTATEUR AC/DC N'EST PAS INCLUS). Le transformateur, le bloc d'alimentation ou le chargeur de batterie utilisés avec le jouet électrique doivent être régulièrement examinés pour vérifier que le cordon d'alimentation, la fiche, le boîtier ou d'autres pièces ne sont pas endommagés et, en cas de dommages, ils ne doivent pas être utilisés tant que ceux-ci n'ont pas été réparés. Une mauvaise utilisation du transformateur peut provoquer un choc électrique.

Le jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouets ou un bloc d'alimentation pour jouets. Le transformateur ou le bloc d'alimentation n'est pas un jouet. ATTENTION! Pour recharger la batterie, utiliser uniquement l'unité d'alimentation détachable fournie avec ce jouet. Ce jouet contient une batterie non remplaçable.

Le manuel doit être conservé car il contient des informations importantes.

Ce jouet ne doit être connecté qu'à un équipement portant l'un des symboles suivants :



GARANTIE ET SERVICE

GARANTIE

Veuillez contacter le point de vente où vous avez acheté le produit.

SERVICE

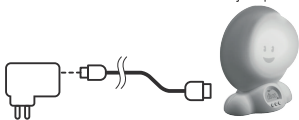
Garantie de 2 ans (à partir de la date d'achat) sous réserve d'une utilisation correcte. La garantie ne couvre pas les pièces autres que KIDYMOON lui-même. Une garantie limitée de 6 mois est appliquée sur la batterie. Tenir hors de portée des enfants de moins de 3 ans. Dans ces circonstances, la garantie ne s'applique pas :

- A. Destruction artificielle, utilisation inappropriée, ou utilisée à des fins commerciales
- B. Garantie expirée
- C. Défaut de présentation de la carte de garantie
- D. Le contenu de la carte de garantie ne correspond pas à l'objet réel. Ou flou et méconnaissable
- E. Saleté et rayures sur le produit lui-même ou sur les accessoires
- F. Réparé et modifié par l'utilisateur, endommagé par une catastrophe naturelle ou une force extérieure
- G. Les défauts causés par une mauvaise utilisation, une utilisation négligente ou un abus de l'article (chocs, accidents, conduite négligente, versement de liquide, éclaboussures, etc.)
- H. Les dommages causés par la pression, la torsion, l'exposition à l'humidité, l'exposition à des extrêmes, les changements brusques de température, la corrosion, l'oxydation et, en général, les produits ou substances chimiques susceptibles d'altérer les caractéristiques du produit
- I. Produit utilisé avec de l'eau, sous la pluie.

INFORMATIONS SUR LES BATTERIES

Les piles rechargeables ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte. Vous devez vérifier périodiquement les fils, la coque et les autres pièces pour voir si elles sont endommagées. Les dommages décelés doivent faire cesser l'utilisation jusqu'à ce que la réparation soit faite.

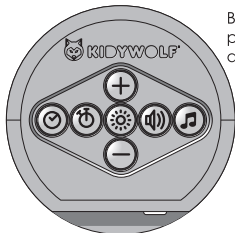
POUR UTILISER LE PRODUIT, L'ALIMENTATION ÉLECTRIQUE DOIT RESTER BRANCHÉE SUR LE SECTEUR. LA PILE NE SERT QU'À MÉMORISER L'HEURE ET LES RÉGLAGES DE L'ALARME EN CAS DE COUPURE SOUDAINE DE L'ALIMENTATION.



L'APPAREIL

ZONE DE RÉGLAGE «pour les parents»

A



Boutons principaux de réglage

ZONE D'UTILISATION QUOTIDIENNE «pour les enfants»

Progression de la nuit

Bouton Veilleuse



Bouton Musique

Haut-parleur

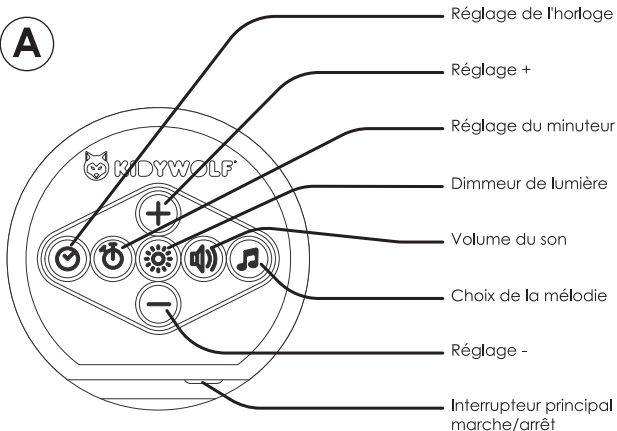
Fiche du cordon d'alimentation
Interrupteur principal marche/arrêt



INTERFACE INFÉRIERE

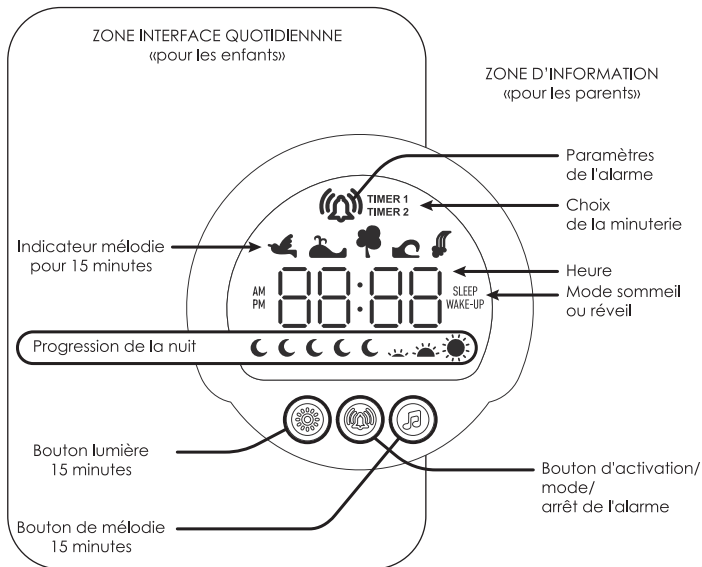
Commencez par régler les **PARAMÈTRES PRINCIPAUX** à l'aide de l'interface inférieure (heures de sommeil et heure de réveil, intensité de la lumière, volume du son). Une fois ces réglages effectués, vous pouvez utiliser les réglages temporaires de la face avant, ce qui permet au KIDYMOON de rester statique.

A

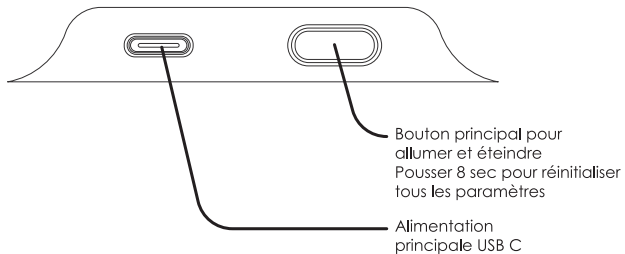


ECRAN AVANT

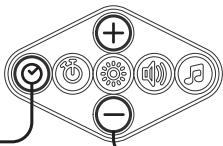
Indique l'heure et les réglages.
Les 3 boutons principaux sont
accessibles.



INTERFACE ARRIERE



A



RÉGLAGE FORMAT 12H/24H



Appuyez
3 sec
17:00



Ajuster



Validé après 5 sec
PM 5:00

RÉGLAGE DE L'HORLOGE



réglage
heures
Appuyez 1X



Ajuster



réglage
minutes
Appuyez 1X



Ajuster

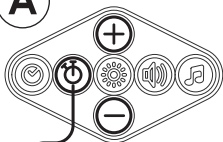


Pour valider
Appuyer 1X

Assurez-vous de régler l'heure **AVANT** de régler l'heure de réveil

RÉGLAGE DE LA MINUTERIE

A



SLEEP signifie le début du sommeil de l'enfant.
WAKE-UP time signifie que l'enfant peut se réveiller.
TIMER 2 vous permet d'avoir une 2ème façon de régler (ex : réglage week-end).

CHOISIR LE TIMER



Appuyez 1X indique Timer 1 heure du Coucher
Appuyez 1X indique Timer 1 heure du Lever
Appuyez 1X indique Timer 2 heure du Coucher
Appuyez 1X indique Timer 2 heure du Lever

RÉGLAGE DU COUCHER (SLEEP)

HEURES
CLIGNOTANT



Réglage heure



Ajuster



HEURES
CLIGNOTANT

TIMER
CLIGNOTE

-TIMER 1-



-TIMER 2-



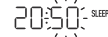
Lorsque la minuterie clignote, le réglage peut être effectué.
Validation automatique après 5 secondes.



Réglage minutes



Ajuster



MINUTES
CLIGNOTANT

Réglage du lever (WAKE-UP) après le réglage du coucher (SLEEP)
Pousser 1X



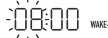
RÉGLAGE DU LEVER (WAKE-UP)

HEURES
CLIGNOTANT

Réglage heure



Ajuster



HEURES
CLIGNOTANT

MINUTES
CLIGNOTANT

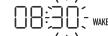
Pour valider
Poussez 1X
Recommencez
pour le
réglage #2



Réglage minutes



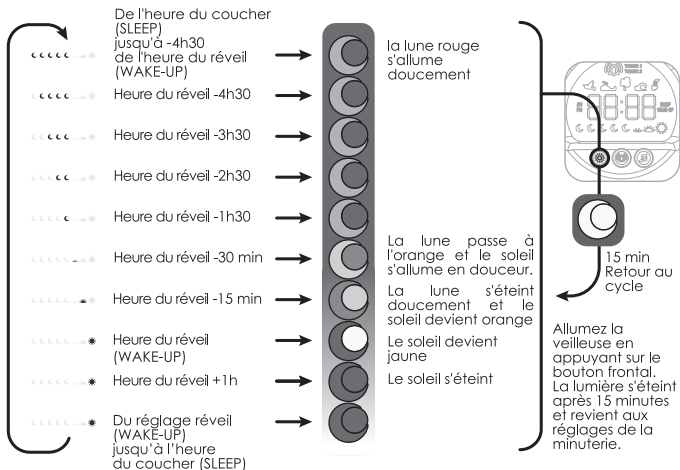
Ajuster



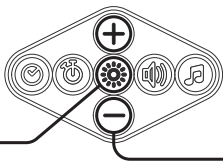
En cas de problème, appuyez sur le bouton de réinitialisation pour le remettre à zéro.

CYCLE PROGRAMMATION

DUREE DE LA VEILLEUSE, 15 MIN



INTERFACE D'ÉCLAIRAGE



VARIATEUR DE LUMIÈRE

Pour adapter l'intensité de la lumière



Appuyez 1X



LA LUNE S'ALLUME

Ajuster

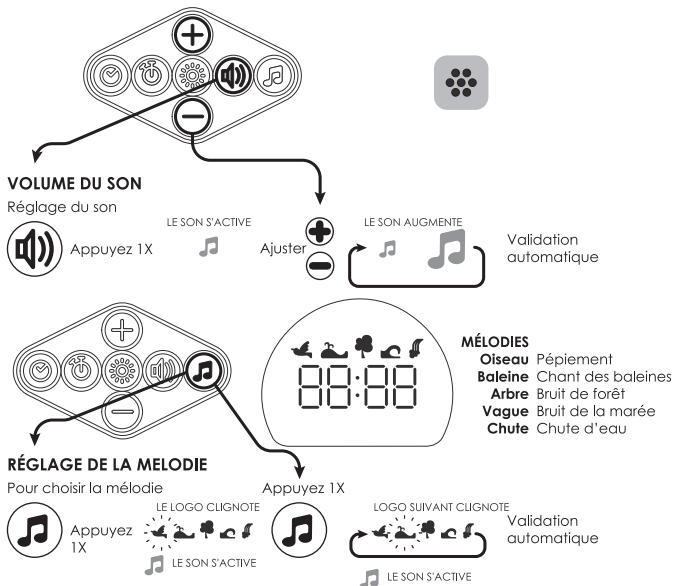


Validation
automatique

LA LUNE S'ETEINT

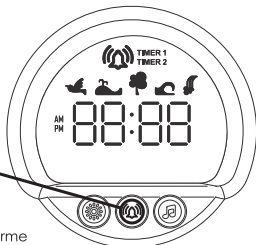
L'intensité est réglée

INTERFACE DE MÉLODIE



La mélodie est jouée pendant 1 heure après l'heure de réveil.

INTERFACE AVANT



INTERRUPTEUR D'ALARME/TIMER



Réglage de l'alarme

Appuyez 1X



LES LOGOS APPARAISSENT

La mélodie est celle choisie dans le "Réglage de la mélodie" (page précédente). La mélodie sera jouée à l'heure du réveil (Timer 1)

Appuyez 1X



LES LOGOS DISPARAISSENT

Réglages actuels du Timer 1, pas de mélodie au réveil

Appuyez 1X



LES LOGOS APPARAISSENT

La mélodie sera jouée à l'heure du réveil (Timer 2)

Appuyez 1X



LES LOGOS DISPARAISSENT

Réglages actuels du Timer 2, pas de mélodie au réveil

Appuyez 1X



AUCUN LOGO

Pas de minuterie. La lumière et la mélodie restent disponibles sur l'interface avant

LUMIÈRE TEMPORAIRE

Réglage de la lumière



Appuyez 1X

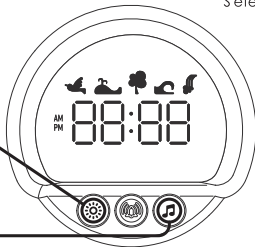


LA LUNE S'ALLUME

Appuyez 1X pour éteindre



S'éteint après 15 min



MÉLODIE TEMPORAIRE

Choix mélodie



Appuyez 1X



Appuyez pour changer



Validation automatique après 3 sec

Appuyez 1X pour éteindre



S'éteint après 15 min



KIDYMOON

Gebruikershandleiding

Voor een betere gebruikservaring dient u de instructies zorgvuldig door te lezen voordat u dit product gebruikt.

EDUCATIEVE DAG- EN NACHTWEKKER VOOR KINDEREN

Het licht schakelt 's nachts automatisch van maansikkel naar zon (2 lichtzones). Met een timer kunt u de duur van de slaap instellen. Een natuurlijk geluid kan worden toegevoegd bij het wakker worden. Het licht en het natuurlijke geluid kunnen worden gebruikt voor een korte periode (15 min).

KENMERKEN

Pro naam: KIDYMOON nachtlampje
Materiaal: ABS en HIPS schelpen
Spanning: DC 5V
Batterij: Binnenbatterij 3.7V 1200 mAh

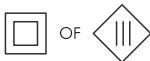
Accessoire: USB C kabel
Gewicht: 391g
Afmetingen: 181 x 206 x 131 mm

VERPAKKING

1 x nachtlampje	1 x Gebruikershandleiding
1 x USB C oplaadkabel	1 x Gekleurde verpakkingsdoos

ELEKTRICITEITSVOORZIENING

Gebruik altijd de meegeleverde kabel om de KIDYALARM van stroom te voorzien (AC/DC-ADAPTER NIET MEEGELEVERD). De transformator, voeding of batterijoplader die bij het elektrische speelgoed wordt gebruikt, moet regelmatig worden onderzocht op schade aan het netsnoer, de stekker, de behuizing of andere onderdelen en in geval van schade mag de transformator niet worden gebruikt totdat de schade is gerepareerd. Verkeerd gebruik van de transformator kan elektrische schokken veroorzaken. Het speelgoed mag **alleen** worden gebruikt met een transformator voor speelgoed of een voeding voor speelgoed. De transformator of voedingseenheid is geen speelgoed. **OPGELET!** Gebruik voor het opladen van de batterij **alleen** de afneembare voedingseenheid die bij dit speelgoed is geleverd. Dit speelgoed bevat een batterij die niet vervangbaar is. De handleiding moet worden bewaard omdat deze belangrijke informatie bevat. Dit speelgoed mag **alleen** worden aangesloten op apparatuur met een van de volgende symbolen:



GARANTIE EN SERVICE

GARANTIE

Neem contact op met het verkooppunt waar u het product hebt gekocht.

SERVICE

2 jaar garantie (vanaf de aankoopdatum) bij correct gebruik. De garantie geldt niet voor andere onderdelen dan de KIDYMOON zelf. De batterij heeft een beperkte garantie van 6 maanden. Buiten bereik van kinderen jonger dan 3 jaar bewaren.

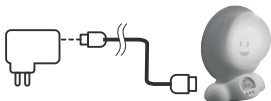
Onder deze omstandigheden is de garantie niet van toepassing:

- A. Kunstmatige vernietiging, ongepast gebruik of gebruikt voor commerciële doeleinden
- B. Garantie verlopen
- C. Het niet kunnen tonen van de garantietaal
- D. De inhoud van de Garantikaart komt niet overeen met het werkelijke object. Of vaag en onherkenbaar
- E. Vuil en krassen op het product zelf of accessoires
- F. Gerepareerd en aangepast door de gebruiker, beschadigd door natuurrampen of externe krachten
- G. Defecten veroorzaakt door verkeerd gebruik, nalatig gebruik of misbruik van de artikelen (stoten, ongelukken, onjuiste behandeling, gemorste vloeistoffen, druppels, enz.)
- H. Schade veroorzaakt door druk, torsie, blootstelling aan vochtigheid, blootstelling aan extreme temperaturen, plotselinge temperatuurschommelingen, corrosie, oxidatie en in het algemeen chemische producten of stoffen die het product kunnen aantasten.
- I. Product gebruikt met water, in de regen.

BATTERIJ-INFORMATIE

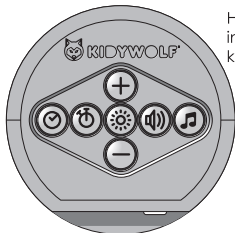
Opladbare batterijen mogen **alleen** onder toezicht van een volwassene worden opgeladen. Je moet de draden, stekkers, behuizing en andere onderdelen regelmatig controleren op schade. Als er schade wordt gevonden, moet het gebruik worden gestaakt totdat de reparatie is uitgevoerd.

LAAT DE VOEDING AANGESLOTEN OM HET PRODUCT TE GEBRUIKEN. DE BATTERIJ WORDT ALLEEN GEBRUIKT OM DE TIJD EN ALARMINSTELLINGEN OP TE SLAAN IN HET GEVAL VAN EEN PLOTSELINGE STROOMSTORING.



SETTING ZONE «voor de ouders»

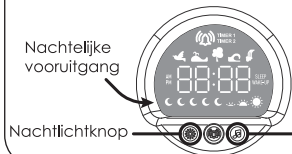
A



Hoofd
instel
knoppen

DAGELIJKS GEBRUIK ZONE «voor de kinderen»

Nachtelijke
vooruitgang



Nachtlichtknop

Muziek knop

Luidpreker



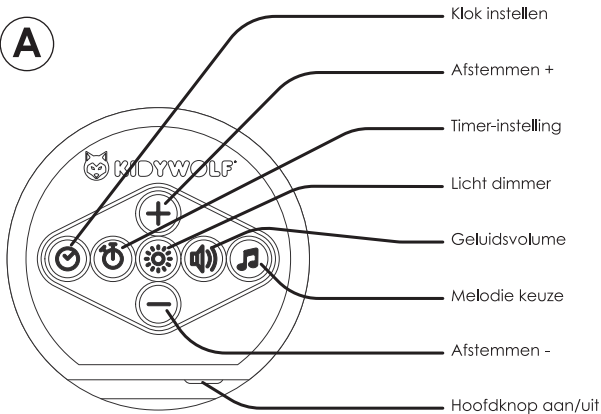
Stekker in het netsnoer
Hoofdschakelaar aan/uit



ONDERSTE INTERFACE

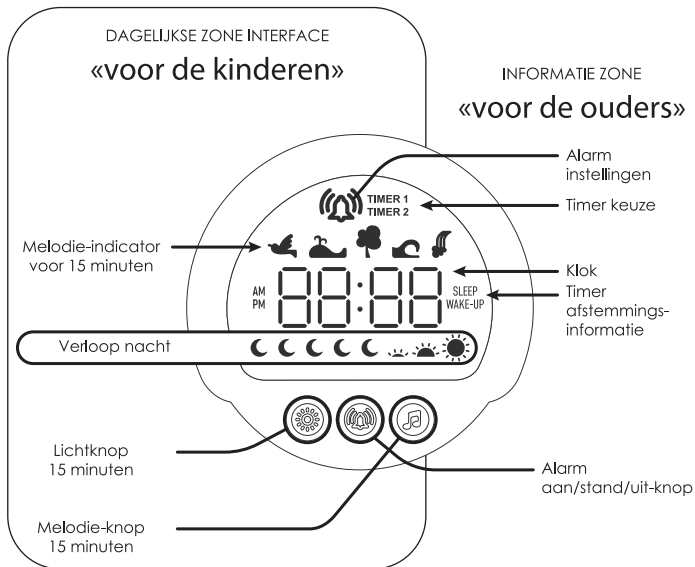
Begin eerst met het instellen van de **HOOFDINSTELLINGEN** via de onderste interface (uur, slaap- en wektijd, licht dimmen, geluidsvolume). Zodra deze instellingen klaar zijn, kunt u de tijdelijke instellingen aan de voorkant gebruiken, zodat de KIDYMOON stabiel kan blijven.

A

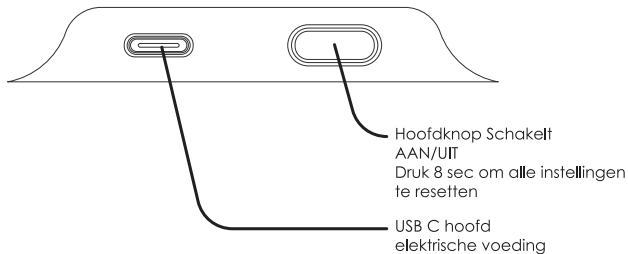


VOORSTE SCHERM

Weergave van tijd en instellingen.
3 hoofdtoetsen zijn toegankelijk.

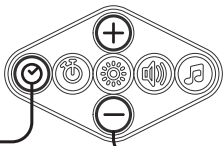


ACHTER INTERFACE



KLOK INTERFACE

A



SWITCH 12H/24H



Druk 3 sec

17:00

KNIPPERT



Aanpassen



KNIPPERT



Gevalideerd na 5 sec

PM 5:00

KLOK INSTELLEN



Uren
instellen
Druk 1X



Aanpassen



Minuten
instellen
Druk 1X



Aanpassen

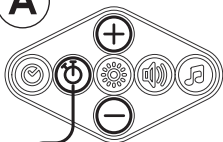


Om te
bevestigen
druk 1X

Zorg ervoor dat u de tijd instelt VOORDAT u de wektijd instelt.

TIMER INSTELLEN

A



SLAAPTijd betekent dat de kinderen beginnen te slapen.
 WAKE-UP tijd betekent dat de kinderen kunnen ontwakken.
 Met TIMER 2 kunt u een 2e manier van instellen krijgen (d.w.z. week-end instelling).

KEUZE TIMER



Druk 1x voor timer 1 slaaptijd
 Druk 1x voor timer 1 wakker tijd
 Druk 1x voor timer 2 slaaptijd
 Druk 1x voor timer 2 wakker tijd

TIMER INSTELLEN (SLAAP)



Instellen uur
DRUK 3 SEC



Aanpassen



Instellen minuten
 Druk 1X



Aanpassen



TIMER INSTELLEN (WAKKER WORDEN)



Instellen uur
 Druk 1X



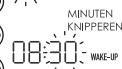
Aanpassen



Instellen minuten
 Druk 1X



Aanpassen



Wanneer de Timer knippert, kan de instelling gedaan worden.
 Automatische validatie na 5 sec.

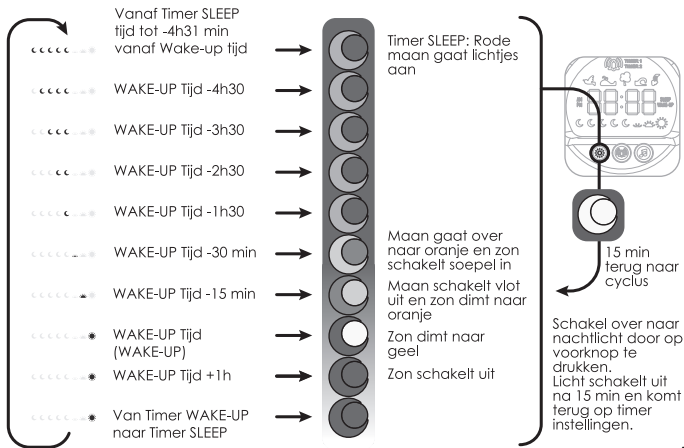
Réglage du lever (WAKE-UP) après le réglage du coucher (SLEEP)
 Pousser 1X

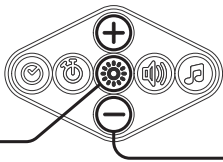
Bevestigen
 Druk 1X
 Doe het opnieuw voor instelling #2

Als er een probleem is, druk dan op de instelknop om hem op nul te zetten.

TIMER CYCLUS

NACHTLAMP 15 MIN





LICHTDIMMER

Om de lichtintensiteit aan te passen



Druk 1X



Aanpassen

MAAN SCHAKELT AAN

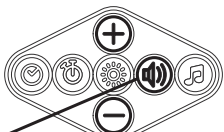


Automatische
validatie

MAAN SCHAKELT UIT

De intensiteit
is ingesteld

GELUIDSVOLUME



GELUIDSVOLUME

Geluid instellen



Druk 1X

GELUID SCHAKELT AAN



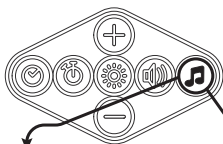
Aanpassen



GELUID WORDT LUIDER



Automatische validatie



MELODIE INSTELLEN

Melodie kiezen



Druk 1X

LOGO KNIPPERT



GELUID SCHAKELT AAN

Aanpassen



MELODIES

- Vogel** Vogels tijlpen
- Walvis** Walvis Lied
- Boom** Bos geluid
- Golf** Getijde geluid
- Waterval** Waterval

VOLGENDE LOGO KNIPPERT

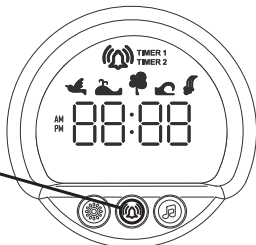


GELUID SCHAKELT AAN

Automatische validatie

Melodie speelt gedurende 1 uur na WAKE-UP tijd.

VOORSTE INTERFACE



ALARM/TIMER SCHAKELAAR



Alarm instellen

Druk 1X



LOGO'S VERSCHIJNEN

De melodie is de melodie die gekozen is in de "Muziekinstelling" (vorige pagina)

De melodie zal spelen bij het wekken (Timer 1)

Druk 1X



LOGO'S VERDWIJNEN

Huidige Timer 1 instellingen, geen melodie bij het ontwaken

Druk 1X



LOGO'S VERSCHIJNEN

Melodie zal spelen op wektijd (Timer 2)

Druk 1X



LOGO'S VERDWIJNEN

Huidige Timer 2 instellingen, geen melodie bij ontwaken

Druk 1X



GEEN LOGO

Geen timer. Licht en muziek blijven beschikbaar op front interface

VOORSTE INTERFACE

TIJDELIJK LICHT

Licht ingesteld



Druk 1X



MAAN SCHAKELT AAN



Druk om uit te schakelen

Schakelt uit na 15 min

TIJDELIJKE MELODIE

Melodie ingesteld



Druk 1X

LOGO KNIPPERT



GELUID GAAT AAN

Druk om te wisselen



VOLGENDE LOGO KNIPPERT



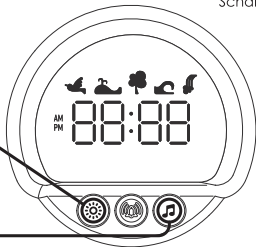
GELUID GAAT AAN

Druk om uit te schakelen



Auto-
matische
validatie
3 seconden

Schakelt uit
na 15 min



DECLARATION OF CONFORMITY

FR

"Vous trouverez les déclarations de conformité - DoC en ligne sur le lien suivant :
<https://kidywolf.com/certification-produit/>"

NL

"U vindt de verklaringen van overeenstemming - DoC online op de volgende link:
<https://kidywolf.com/nl/productcertificatie/>"

EN

"You will find the declarations of conformity - DoC on line on the following link:
<https://kidywolf.com/en/product-certification/>"

Download the Declaration of Conformity with the QR code here:



www.kidywolf.com

Designed in Belgium / Made in China

Imported by
Nespart SRL - Drève Richelle 161 H
1410 Waterloo - Belgium

MULTILINGUAL INSTRUCTION DOWNLOAD

Download instruction manual in your language.

Téléchargez le manuel d'instructions dans votre langue.

Laden Sie die Bedienungsanleitung in Ihrer Sprache herunter.

Scarica il manuale di istruzioni nella tua lingua.

Descarga el manual de instrucciones en tu idioma.

Download de handleiding in uw taal.



WARNING

Not suitable for children under 36 months.

Long cord. Strangulation hazard.

Small parts. Choking hazard.

ATTENTION!

Ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois.

Câble long. Risque de strangulation.

Petites pièces. Risque d'étouffement.

OPGELET!

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.

Lang snoer. Gevaar voor wurging.

Kleine stukjes. Verstikkingsgevaar.

ACHTUNG!

Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten.

Lange Schnur. Strangulationsgefahr.

Kleine Teile. Erstickungsgefahr.

ATENCIÓN!

No apto para niños menores de 36 meses.

Cordón largo. Peligro de estrangulamiento.

Trozos pequeños. Peligro de asfixia.

ΠΡΟΣΟΧΗ!

Ακατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών.

Μακρύ καλώδιο. Κίνδυνος στραγγαλισμού.

Μικρά κομμάτια. Κίνδυνος πνιγμού.

AVISO

Não adequado para crianças com menos de 36 meses de idade.

Cordão longo. Risco de estrangulamento.

Peças pequenas. Risco de asfixia.

AVVERTENZA!

Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.

Cavo lungo. Rischio di strangolamento.

Contiene piccole parti. Rischio di soffocamento.

ATENȚIE!

Nu este potrivit pentru copii cu vârsta sub 36 de luni.

Cablu lung. Pericol de strangulare.

Bucăți mici. Pericol de sufocare.

احذر

غير مناسب للأطفال دون سن 36 شهرا.

قطع صغيرة. خطر الاختناق.

سلك طويل. خطر الاختناق.

